

Ziehe Chips aus der Tüte, lege unpassende Wertungskarten ab und erfülle die punktträchtigen Wertungskarten für den Sieg!

'ne Tüte Chips



Die Autoren danken ihren Liebsten, Elodie und Marie, Richard für die unzähligen Testpartien, Simon für seine Unterstützung bei statistischen Fragen.

Außerdem Croc, Mathieu und Bruno für ihren Enthusiasmus.

Vielen Dank auch an Adrien, Bénédicte, Greg, Mathieu, Sarah und alle anderen aus dem Mixlore-Team.



HUSH!

Egmont-Platz 1-5
89312 Günzburg, Deutschland
www.hutter-trade.com

Herausgegeben durch Asmodee Group
18 rue Jacqueline Auriol
78041 Guyancourt - France

Mixlore™

ZUTATEN

36 Wertungskarten	
4 Auslagekarten	
25 Chips (in 5 verschiedenfarbigen Geschmacksrichtungen)	
16 Belohnungsplättchen	
1 Chipstüte	
1 Übersicht	
1 Spielanleitung (diese Verbraucherinformation)	

AUFBAU

Lege die **25 Chips** in die Chipstüte



Lege die **4 Auslagekarten** wie folgt in der Tischmitte aus:



Mische die Wertungskarten und lege sie als verdeckten Stapel bereit.



SPIELZIEL

Wer bei Spielende die meisten Belohnungsplättchen besitzt, gewinnt!

ÜBERSICHT

Ihr spielt mehrere Runden. In jeder Runde zieht ihr in 4 Phasen insgesamt 14 Chips aus der Tüte. In den ersten 2 Phasen entfernt ihr Wertungskarten aus eurer Hand, die euch vermutlich keine Punkte bringen. Am Ende der 4. Phase wertet ihr eure verbliebenen 3 Wertungskarten. Wer am meisten Punkte erreicht hat, bekommt Belohnungsplättchen. **Wer davon 4 oder mehr besitzt, gewinnt das Spiel.**

SPIELABLAUF

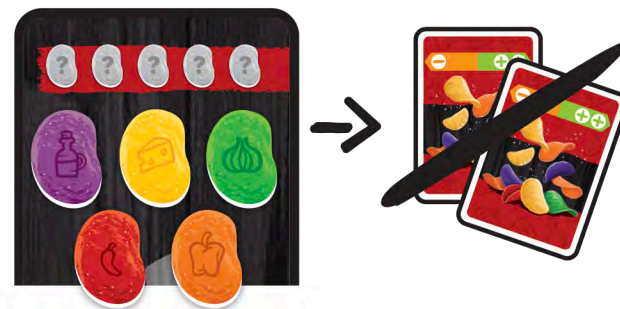
Wer am hungrigsten ist, erhält die Chipstüte mit den 25 Chips.

KARTEN AUSTEILEN

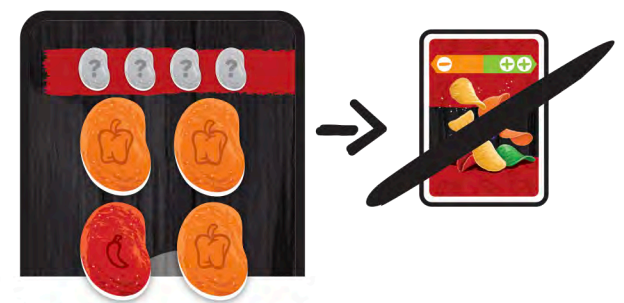
Zieht jeweils **6 Wertungskarten** und nehmt sie auf die Hand. Ihr solltet sie geheimhalten und nicht vorzeigen. Legt die restlichen **Wertungskarten** beiseite, ihr braucht sie in dieser Runde nicht mehr.

CHIPS ZIEHEN

Wer die Tüte hat, **zieht daraus 5 Chips** und legt sie auf die Auslagekarte mit der 1. Danach legt ihr alle jeweils **2 Wertungskarten** verdeckt als Stapel vor euch ab. Diese Karten werden nicht gewertet.



Sobald ihr alle 2 Karten abgelegt habt, **zieht die Person mit der Chipstüte 4 weitere Chips** und legt sie auf Auslagekarte 2.



Legt jetzt alle 1 weitere eurer Wertungskarten auf euren Stapel. **Auch diese Karte wird bei Rundenende nicht gewertet.**



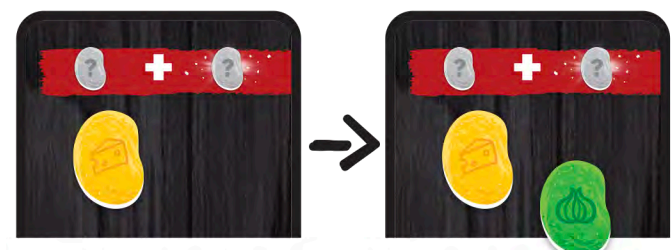
Danach **zieht ihr 3 Chips** aus der Tüte und legt sie auf Auslagekarte 3. Jetzt solltet ihr jeweils noch 3 Wertungskarten auf der Hand haben. Macht damit Folgendes:

- Legt 2 Wertungskarten verdeckt rechts neben euren Ablagestapel.
- Legt 1 Wertungskarte verdeckt links neben euren Ablagestapel.

Sobald alle ihre Karten gelegt haben, deckt sie auf.

Hinweis: Karten, die jetzt schon nicht mehr gewertet werden können, solltet ihr jetzt schon auf den Ablagestapel legen.

Wer die Chipstüte hat, **zieht nun 1 Chip** aus der Tüte und legt ihn auf Auslagekarte 4. Wiederholt diesen Schritt und merkt euch, welcher Chip als Letztes gezogen wurde. Ihr könnt die Chipstüte dann beiseitelegen, sie wird in dieser Runde nicht mehr benötigt.



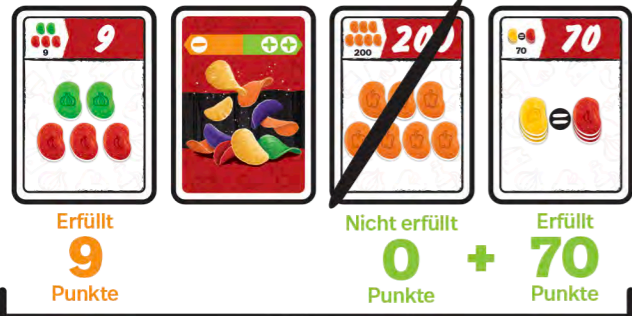
Wertet nun eure offenen Wertungskarten.

WERTUNG

Jede erfüllte Wertungskarte **bringt** euch Punkte:

- ▶ Karten rechts vom Ablagestapel bringen Pluspunkte,
- ▶ Karten links vom Ablagestapel bringen Minuspunkte.

Wertungskarten, deren Voraussetzung nicht erfüllt sind, sind immer 0 Punkte wert, egal auf welcher Seite sie liegen.



$$70 - 9 = 61 \text{ Punkte}$$

Erinnerung: Legt nicht erfüllte Wertungskarten einfach verdeckt auf euren Ablagestapel, da sie keine Punkte bringen. Dann wird die Wertung etwas übersichtlicher.

Vergleicht eure Punktzahlen dieser Runde. Wer die meisten Punkte gemacht hat, erhält **2 Belohnungsplättchen**.



Wer am zweitmeisten Punkte erreicht hat, erhält immerhin noch **1 Belohnungsplättchen**.



Hinweis: Im Falle eines Gleichstandes erhalten alle Beteiligten entsprechend Belohnungsplättchen. Gab es beim ersten Platz einen Gleichstand, gibt es dafür kein Belohnungsplättchen für die zweitmeisten Punkte.

Wenn nun jemand 4 oder mehr Belohnungsplättchen hat, endet das Spiel. Ansonsten beginnt eine neue Runde.

NEUE RUNDE

Legt die 14 Chips zurück in die Tüte und mischt den Inhalt der Tüte. Mischt alle Wertungskarten (auch die beiseite gelegten Wertungskarten) und legt sie als verdeckten Stapel bereit. Gebt die Chipstüte an die im Uhrzeigersinn nächste Person weiter.

SPIELENDE

Sobald jemand **4 oder mehr Belohnungsplättchen** besitzt, endet das Spiel. Wer am meisten Belohnungsplättchen hat, gewinnt!



GEWONNEN!

Falls es einen Gleichstand gibt, gewinnt, wer in der letzten Runde mehr Belohnungsplättchen erhalten hat. Ansonsten spielt ihr einfach weitere Runden, bis eindeutig feststeht, wer gewonnen hat.

REGELÄNDERUNGEN BEIM ZWEIER-SPIEL

WERTUNG

Wer die höchste Punktzahl einer Runde erreicht, erhält 1 Belohnungsplättchen. Für die zweitmeisten Punkte bekommt ihr Nichts.

Hinweis: Im Falle eines Gleichstands erhaltet ihr beide 1 Belohnungsplättchen.

SPIELENDE

Das Spiel endet, wenn jemand 3 oder mehr Belohnungsplättchen hat.



GEWONNEN!

Alle anderen Regeln bleiben unverändert.

WERTUNGSKARTEN



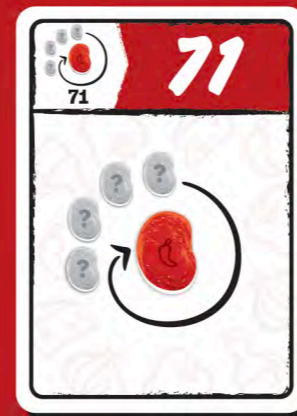
1 Diese Wertungskarte ist erfüllt, wenn am Rundenende mindestens 1 Chip pro Geschmacksrichtung ausliegt.



2 Diese Wertungskarte ist erfüllt, wenn am Rundenende die abgebildeten Chips in der entsprechenden Anzahl ausliegen. Es dürfen auch mehr Chips dieser Geschmacksrichtungen ausliegen.



3 Diese Wertungskarte ist erfüllt, wenn am Rundenende gleich viele Chips dieser Geschmacksrichtungen ausliegen. Die Anzahl kann auch jeweils Null sein.



4 Diese Wertungskarte ist erfüllt, wenn der zuletzt gezogene Chip dieser Runde einer der gezeigten Geschmacksrichtungen ist.



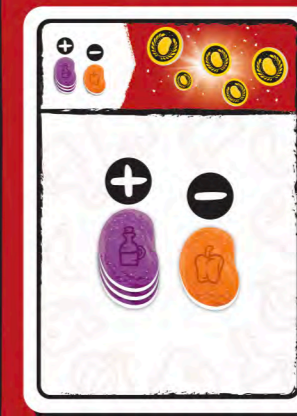
5 Diese Wertungskarte ist erfüllt, wenn am Rundenende kein Chip der gezeigten Geschmacksrichtung ausliegt.



6 Diese Wertungskarte ist erfüllt, wenn am Rundenende mindestens 1 Chip der gezeigten Geschmacksrichtung ausliegt. Die Punktzahl ergibt sich aus der Anzahl der ausliegenden Chips multipliziert mit dem gezeigten Wert. (In diesem Beispiel 8 Punkte pro Chip dieser Geschmacksrichtung.)



7 Diese Wertungskarte ist erfüllt, wenn am Rundenende mehr Chips der bei + gezeigten Geschmacksrichtung als Chips der bei - gezeigten Sorte ausliegen.



8 Diese Wertungskarte entspricht der oben genannten Wertungskarte, mit einer Ausnahme: Ist diese Wertungskarte erfüllt und liegt rechts neben deinem Ablagestapel, gewinnst du sofort das Spiel. Nicht nur diese Runde - das komplette Spiel!